

Проведение школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2017/18 учебном году

В 2017/18 учебном году школьный тур всероссийской олимпиады школьников по информатике будет проходить с использованием автоматической тестирующей системы Яндекс.Контест.

В соответствии с требованиями к организации и проведению школьного муниципального этапов всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2017/2018 учебном году использование автоматической тестирующей системы требует организации дополнительного пробного тура с целью проверки работоспособности как самой автоматической системы, так и установленного на рабочих местах участников олимпиады требуемого программного обеспечения (языков программирования).

Дата	Мероприятие
27 сентября 2017	Пробный тур всероссийской олимпиады школьников по информатике
23-29 октября 2017	Школьный этап всероссийской олимпиады школьников по информатике

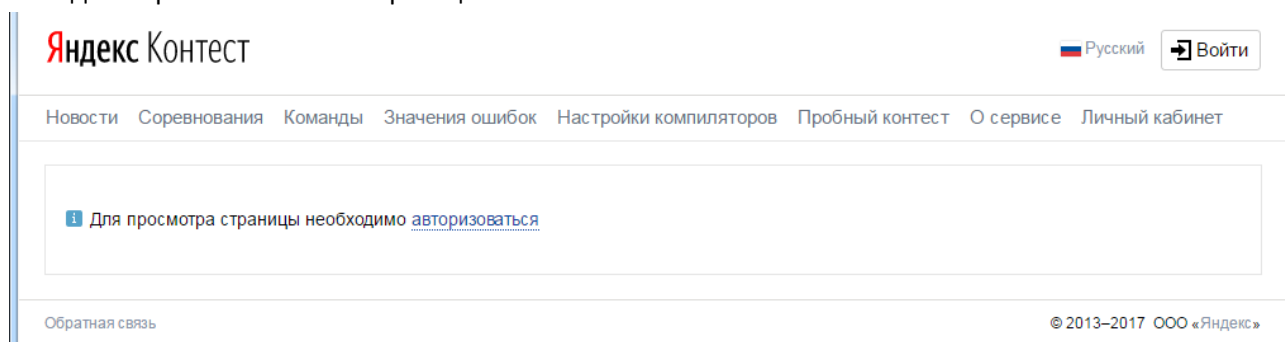
Все этапы олимпиады будут доступны в 13 часов 30 минут. Доступ к пробному туру не будет ограничен по времени.

Подготовка к использованию автоматической тестирующей системы

Организаторами пробного тура олимпиады для вас подготовлен набор задач, которые станут доступны 27 октября 2017 в 13 часов 30 минут. Для того, чтобы вы сразу могли приступить к решению задач откройте предоставленную организаторами ссылку на предстоящее соревнование.

Классы	Ссылка на пробный тур школьного этапа олимпиады
5-6 классы	https://contest.yandex.ru/contest/5130/enter/
7-8 классы	https://contest.yandex.ru/contest/5131/enter/
9-11 классы	https://contest.yandex.ru/contest/5132/enter/

Будьте внимательны, убедитесь в правильности ввода адреса соревнования. После перехода по ссылке будет открыта страница соревнования. Если вы не авторизованы на платформе, то будет выведено приглашение к авторизации:



Для авторизации на пробном туре олимпиады необходимо использовать учетную запись Яндекс. В случае отсутствия учетной записи, вы можете её создать.

Если после авторизации вы увидите сообщение об отсутствии прав для просмотра соревнования, скорее всего вами была допущена ошибка при вводе адреса соревнования.



Если вы принимаете участие в соревновании с открытой регистрацией вам нужно будет подтвердить свое желание участвовать в нем нажав кнопку «Зарегистрироваться»:

Вы не можете принять участие в соревновании, так как
вы не зарегистрированы

[Зарегистрироваться](#)

Если соревнование еще не началось, то вы увидите обратный отсчет до начала соревнования.

Соревнование еще не началось
До старта осталось
04:51:11

Обратный отсчет означает что вы верно авторизовались и после старта соревнования вам будут доступны условия и интерфейс участия в соревновании. Удачи!

Тестирующая система во время соревнований

После начала соревнования вы в любой момент сможете узнать статус соревнования, нажав на его название.

Вы участвуете в соревновании

На всех страницах соревнования вы увидите ключевые элементы управления соревнованием

Пробный тур **1**
регионального этапа

старт: 16 янв 2015, 00:00:00
до финиша: 9д. 4ч.

[Объявления жюри](#) **3**

[Скачать условия](#) **4**

[Задачи](#) [Посылки](#) [Сообщения](#) [Участники](#)

[5](#) [6](#) [7](#)

Вы участвуете в соревновании

1. Название соревнования.
2. Оставшееся до конца соревнования время
3. Кнопка для просмотра оповещений жюри (становится доступной, если членами жюри было отправлено общее уведомление)
4. Ссылка для скачивания условий соревнования
5. Страница задач
6. Список всех отправленных на проверку решений по всем задачам
7. Страница для отправки вопросов в жюри и получения ответов на них

Страница задач

После нажатия на ссылку «Задачи» будет открыта страница первой из представленных в соревновании задач.

Задачи Посылки Сообщения Участники

Сумма

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	256Mb
Ввод	sum.in
Вывод	sum.out

Заданы два целых числа: a и b.
Требуется написать программу, которая вычисляет их сумму.

Формат ввода

W. Сумма
X. Сумма квадратов
Y. Робинзон и крокодилы
Z. Конфеты

Справа находятся ссылки для перехода между задачами. В любой момент соревнования вы можете перейти к любой из предложенных задач.

Ниже условия задачи располагается форма для отправки решения задачи

По запросу сообщается результат окончательной проверки на каждом тесте.

Язык x64 OpenJDK Java 7

Отправить файл Набрать здесь

Выбрать Файл не выбран

Отправить

Посылок нет

Чтобы отправить задачу на проверку

1. Выберите использованный язык программирования из предложенных
2. Нажмите на кнопку «Выбрать» и выберите на вашем компьютере файл с исходным кодом решения задачи. Не отправляйте уже скомпилированные решения или результаты.
3. Убедитесь в правильности выбранного языка программирования и файла
4. Нажмите кнопку «Отправить»

После отправки решения оно добавится в список посылок по текущей задаче, который располагается ниже формы для отправки решения задачи.

Язык GNU c++0x x32

Отправить файл Набрать здесь

Выбрать Файл не выбран

Отправить

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы
19:34	538841	W	GNU c++0x x32	OK	-	-	-	-	100

отчет

Кроме краткой информации об отправленном решении вы можете посмотреть подробный отчет о тестировании, нажав на ссылку «отчет» справа в строчке посылки.

В зависимости от настроек соревнования вы можете увидеть вердикт тестирования сразу, после окончания соревнования или по запросу.

Чтобы запросить результаты тестирования вашего решения, если в соревновании поддерживаются такие запросы, откройте отчет о посылке и нажмите на кнопку «Запросить»

Вы можете запросить полный отчет. Осталось 10 запросов.

Запросить

Страница посылок

На странице посылок располагается полный список всех ваших посылок по всем задачам, а также форма для отправки решения задачи, аналогичная форме со страницы задачи, но с дополнительным полем выбора задачи.

Задачи [Посылки](#) [Сообщения](#) [Участники](#)

Задача Язык

Отправить файл

Набрать здесь

Выбрать

Файл не выбран

Отправить

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы	
19:34	538841	W	GNU c++0x x32	OK	-	-	-	-	100	отчет

Страница сообщений

Чтобы задать вопрос по условию или общий вопрос по соревнованию вы можете использовать страницу сообщений.

Задачи [Посылки](#) [Сообщения](#) [Участники](#)

Тема

Общий вопрос

Сообщение

Отправить

Нет сообщений

Введите тему вопроса, выберите является ли вопрос общим или относится к одной из задач соревнования, введите текст сообщения и нажмите «Отправить».

После отправки сообщения в жюри оно будет выведено в нижней части страницы сообщений.

Задачи [Посылки](#) [Сообщения](#) [Участники](#)

Тема

Общий вопрос

Сообщение

Отправить

16 янв 2015, 19:42:40 *Общий вопрос*
Как пользоваться платформой?
Помогите, пожалуйста, разобраться!

Ожидается

После того, как жюри обработает ваш вопрос, рядом с вопросом будет отображен ответ:

16 янв 2015, 19:42:40 *Общий вопрос*
Как пользоваться платформой?
Помогите, пожалуйста, разобраться!

16 янв 2015, 19:44:38
Надеемся, что представленная инструкция поможет вам.

Возможные вердикты тестирующей системы

Тестирующая система отмечает каждую из посылок одним из следующих вердиктов:

Сообщение	Кратко	Сообщается ли номер теста?	Значение вердикта	Возможная причина
OK	OK	Нет	Решение полностью зачтено	Программа верно работает на соответствующем наборе тестов
Тесты из условия пройдены	Тесты из условия пройдены	Нет	Решение зачтено	Программа верно работает на наборе тестов из условия
Compilation error	CE	Нет	Компиляция программы завершилась с ошибкой	1. в программе допущена синтаксическая или семантическая ошибка 2. неправильно указан язык
Wrong answer	WA	Да	Ответ неверен	1. ошибка в программе 2. неверный алгоритм
Presentation error	PE	Да	Тестирующая система не может проверить выходные данные, так как их формат не соответствует описанному в условиях задачи	1. неверный формат вывода 2. программа не печатает результат 3. лишний вывод
Time-limit exceeded	TL	Да	Программа превысила установленный лимит времени	1. ошибка в программе 2. неэффективное решение
Memory limit exceeded	ML	Да	Программа превысила установленный в условиях лимит памяти	1. ошибка в программе (например, бесконечная рекурсия) 2. неэффективное решение
Runtime error	RT	Да	Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата	1. ошибка выполнения 2. программа на C или C++ не завершается оператором return 0 3. ненулевой код возврата указан явно